

| CURE RUNNERS – PILOTPROJEKT 2015-16 / PH FHNW imedias | |
|--|--|
| Titel | Geld ausgeben: Was will ich und was brauche ich? |
| Lead | Alice, die Hauptfigur im Game CureRunners braucht ihr „Cure“ für andere Sachen als die Schulkinder ihr Geld. Das zeigen wir gemeinsam auf. |
| Beschreibung | Die Kinder werden in ihrer Lebenswelt abgeholt und denken darüber nach, wozu sie Geld ausgeben und entscheiden, wie notwendig ihr Kauf ist. Im Game CureRunners tauchen die Kinder hingegen in eine fiktive Welt ein. Sie fühlen sich in die Protagonistin Alice ein und reflektieren wie und warum sie ihr Geld, das CURE ausgibt. |
| Mögliche Aufgabenstellungen | Die Kinder spielen vorgängig CureRunners bis und mit Tag 3. Im Klassenverband werden anschliessend folgende Fragen besprochen: <ol style="list-style-type: none"> 1. Wofür hast du zuletzt Geld ausgegeben? Die Kinder schreiben ihre Antworten auf Moderationskarten und hängen sie auf. 2. Jedes Kind entscheidet, wohin die Karte gehört. Hab ich es gekauft, weil ich es wollte oder weil ich es brauchte (zum Überleben?!?). 3. Ausgaben von Alice bis zum dritten Tag anschauen und ein Beispiel auf Karte schreiben. Diese ebenfalls nach „brauchen“ und „wollen“ sortieren. Wir sehen: Alice braucht alles, da sie in einer Notsituation steckt. Da liegen keine Shopping-Trips drin – es gäbe auch gar keine Möglichkeit dazu! |
| Mögliche Reflexionsfragen | Was brauche ich zum Überleben? Haben alle die gleichen Bedürfnisse? Ein Kind meint z.B., dass es unbedingt Bücher braucht, weil es ihm sonst nicht gut geht. Andere teilen dieses Bedürfnis nicht und haben andere. |
| Materialien für den Unterricht | <ul style="list-style-type: none"> • Moderationskarten • App CureRunners |
| Materialien für die Unterrichtsvorbereitung der Lehrperson | Wandtafel oder Stellwand vorbereiten mit Fragestellungen: <ul style="list-style-type: none"> • Wofür hast du zuletzt Geld ausgegeben? • Wofür hat Alice zuletzt Geld ausgegeben? • Spalten für Antworten: Ich will es, Ich brauche es, Alice will es, Alice braucht es |
| Weiterführende Ideen | Andere Menschen, andere Kulturen: <ul style="list-style-type: none"> • Wozu brauchen die ihr Geld, was ist für sie notwendig? • Was ist Luxus? |
| Stufe | MS |
| Autorenschaft | Fabienne Senn / imedias PH FHNW |